



Chapaev Baxtjon

Мужчина, 24 года, родился 29 марта 2002

+998 (99) 8602533 — предпочитаемый способ связи

baxtjon4501@gmail.com

telegram: @Baxtjon

Mening portfolio saytim: <https://bakhtjon.webflow.io/>

Shaxsiy telegram sahifam: <https://t.me/baxtjon>

Проживает: Чирчик

Гражданство: Узбекистан, есть разрешение на работу: Узбекистан

Не готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

UX/UI-дизайнер

Специализации:

— Дизайнер, художник

Тип занятости: полная занятость, частичная занятость, проектная работа/разовое задание

Формат работы: гибрид, удалённо

Желательное время в пути до работы: не более часа

Опыт работы — 5 лет 2 месяца

Октябрь 2025 —
Сентябрь 2026
1 год

Hippo uz

hippo.uz/

UX/UI-дизайнер

Внутренние платформы для розничных и оптовых продаж: веб и мобильное приложение.

— Изучал процессы розницы и опта вместе с командой бизнеса и делал из них сценарии и экраны

— Упрощал сложные задачи: оформление оптового заказа, работа с остатками

— Участвовал в создании дизайн-системы: стиль, компоненты, правила

— Готовил макеты для разработчиков: состояния, адаптив, описание логики

Июнь 2025 —
Сентябрь 2025
4 месяца

NDC-CO

Ташкент

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

UX/UI-дизайнер

Вернулся в студию на проектную работу. Сайты и приложения для клиентов из разных сфер: производство, медицина, туризм, образование, госсектор.

Проекты: Rehau, Hajtex, Triomed, Bozorcom, Hesap, Causar Tour, RosUniversity, Energy Montaj Group, World Impex, Uzbek Business Connect, сайт Министерства дошкольного образования.

— Вёл проекты от брифа до готового дизайна: структура, прототип, UI, передача разработчикам

— Для каждого проекта делал UI-кит, поэтому вёрстка шла быстрее

Октябрь 2024 —
Июнь 2025
9 месяцев

SIMPLEX ITC

Ташкент

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

UX/UI-дизайнер

Системы для Министерства юстиции и госорганов.

Проекты: «Юридическая помощь», TMS, Topalang TMS, внутренние сервисы Минюста, а также проекты для коммерческих клиентов (MIKAS Miracle Group).

- Делал интерфейсы для сотрудников госорганов и граждан, готовил прототипы
- Перевёл бумажные процессы в веб-приложение
- Сделал библиотеку компонентов, которую команда использовала в нескольких проектах

Сентябрь 2024 —
Октябрь 2024
2 месяца

REALSOFT

Ташкент

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

UX/UI-дизайнер

Проект expert.uz (<https://expert.uz/>) — работал в команде дизайнеров над системой для большого числа пользователей.

- Делал прототипы, экраны и элементы в стиле продукта

Август 2021 —
Сентябрь 2024
3 года 2 месяца

NDC-CO

Ташкент

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

UX/UI-дизайнер

Моя первая работа. Начинал с простых макетов, потом сам вёл проекты.

- Сайты компаний и мобильные приложения для клиентов студии
- Работал с заказчиками напрямую: собирал требования, показывал прототипы, вносил правки
- Начал делать дизайн-системы для проектов, и разработка стала быстрее
- За три года: больше 50 сайтов и 7 мобильных приложений

Август 2023 —
Ноябрь 2023
4 месяца

SIMPLEX ITC

Ташкент

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

UX/UI-дизайнер

Проектная работа, параллельно с NDC-CO

Проект regulation.adliya.uz (<https://regulation.adliya.uz/>) — работал в команде дизайнеров над порталом Минюста. После этого проекта компания пригласила меня в штат в 2024 году.

Июль 2023 —
Сентябрь 2023
3 месяца

ООО ICAN IT GROUP

Ташкент

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

UX/UI-дизайнер

Проектная работа, параллельно с NDC-CO

Складская система: помогал команде с прототипами и экранами, изучил работу склада (приёмка, перемещение, остатки).

Образование

Высшее

2022
Высшее

ТТИТ
Программист, Информационные технологии в дизайне

Навыки

Знание языков

Узбекский — Родной
Английский — B1 — Средний
Русский — B1 — Средний

Навыки

Web-дизайн

User Interface

User Experience

Figma

Создание дизайн-системы

Прототипирование

Мобильный дизайн

Адаптивный дизайн

User Flow

Wireframing